

УТВЕРЖДАЮ

Директор ФГБУ НП «Зюраткуль»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.В. Брюханов

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении конкурса**

**оригинальных разработок**

**настольных экологических игр**

Сейчас всё больше людей убеждается в том, что настольные игры развивают такие качества, как работа в команде, способность найти общий язык, прийти к взаимопониманию. Одни из них тренируют логику, стратегическое мышление, учат быстро принимать решения и планировать свои действия на несколько ходов вперед. Другие развивают воображение, ассоциативное мышление, тренируют память и обогащают словарный запас, а если игра ещё и тематическая - например, посвящена экологическим вопросам, то происходит образовательный и познавательный процесс экологического воспитания.

Экологическая культура закладывается в раннем возрасте. Для того, чтобы поведение человека было экологически грамотным и осмысленным, ему необходимо ещё в детстве овладеть определенным набором знаний и навыков поведения на природе, а в игровой форме это происходит быстрее и интереснее.

Но, не спешите покупать игры в магазинах, а попробуйте сделать их своими руками, это поможет Вам создать особый стиль игры. Национальный парк «Зюраткуль» приглашает вас принять участие в конкурсе – оригинальных разработок по настольным экологическим играм.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Положение является основанием для проведения конкурса оригинальных разработок настольных экологических игр (далее - Конкурс) и определяет цель, сроки организации и проведения, участников конкурса, критерии, порядок конкурсного отбора и награждения победителей Конкурса.

1.2 Организатором конкурса является федеральное государственное бюджетное учреждение «Национальный парк «Зюраткуль».

1.3 Цель конкурса: акцентирование внимания населения на вопросы охраны и бережного отношения к природе, расширение и закрепление знаний детей о флоре и фауне нашего края и района.

1.4 Участниками конкурса могут быть воспитанники, обучающиеся и студенты образовательных организаций всех типов и видов, их педагоги, родители и все взрослые, а также творческие коллективы (классы, группы, семьи и т.п.) вне зависимости от возраста, выполнившие все требования настоящего Положения.

2. ТРЕБОВАНИЯ К КОНКУРСНЫМ РАБОТАМ

2.1 На Конкурс принимаются творческие работы, представляющие собой описание правил игры экологической тематики разных жанров и сложности. Автор разработки самостоятельно устанавливает возрастные аудитории пользователей: «дети» или «дети + родители».

* 1. Положением для данного конкурса определена одна номинации**: Настольная игра**

 На усмотрение участников настольная игра может быть выполнена в форме:

* Головоломка;
* Пазлы;
* Игры-ходилки - с использованием специальных приспособлений - доска или

игровое поле, фишки, карточки с заданиями и др.

2.3 **Дополнительным бонусом** при оценивании разработки будет, если экологическая игра **затрагивает тему особо охраняемых природных территорий, краснокнижных животных и растений, флоры и фауны НП «Зюраткуль»** (см. п. 4.1). Подробнее с флорой и фауной НП «Зюраткуль» можно ознакомиться в отделе экологического просвещения.

2.4 Присланные на Конкурс работы не возвращаются.

2.5 По предложению членов Конкурсной комиссии в зависимости от качества и количества присланных работ может быть принято решение о введении дополнительной специальной номинации.

2.7 **Один участник** может предоставить на Конкурс **не более двух разработок**. Так же к участию принимаются коллективные работы, но у одной работы не может быть более пяти авторов.

3. ПОРЯДОК ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ КОНКУРСНЫХ РАБОТ

3.1 Разработка на Конкурс предоставляется в виде подробного описания правил игры. Бланк для описания правил, содержится в Приложении 2 к данному Положению. Бланк заполняется в текстовом редакторе Word (не более пяти печатных листов, выполненных в редакторе Word, шрифтом Times New Roman, размер – 14, межстрочный интервал – одинарный (1,0)).

3.2 К работе должна быть приложена Анкета участника в установленной форме + Правила игры (см. Приложение 1 и Приложение 2).

3.3. «Конкурс экологических игр» проходит с 14 сентября по 2 ноября 2020 года включительно.

3.5 По завершению Конкурса Организаторы связываются с авторами, чьи разработки заинтересовали членов жюри, для обсуждения вопросов изготовления настольной игры.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ И ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ КОНКУРСА

4.1 Критерии оценивания работ:

• соответствие экологической игры заявленной теме Конкурса;

• информативность экологической игры (получение игроками теоретических или практических знаний в области экологии, биологии, зоологии и ботаники);

• для работ номинации «Настольная игра» - возможность изготовления и тиражирования разработки (оригинальность изделия, удобное эксплуатирование);

• дополнительный бонус: затрагивание в игре темы особо охраняемых природных территорий, краснокнижных животных и растений, флоры и фауны НП «Зюраткуль».

4.2 Результаты Конкурса будут объявлены 06 ноября 2020 года на официальном сайте ФГБУ «Зюраткуль» в разделе «Новости».

4.3 Победители Конкурса и награждаются грамотами и памятными сувенирами с символикой ФГБУ «Зюраткуль».

4.5 Куратор конкурса: Корнилова Ольга Вадимовна - специалист отдела экологического просвещения.

E-mail: [ekozuratkul74@yandex.ru](mailto:ekozuratkul74@yandex.ru), тел: (35161) 5-50-41; 8-351-905-80-89.

Национальный парк «Зюраткуль» желает вам творческих успехов и ПОБЕДЫ в конкурсе!!!

Приложение 1

к Положению конкурса

оригинальных разработок экологических игр

АНКЕТА УЧАСТНИКА

конкурса оригинальных разработок настольных экологических игр

|  |  |
| --- | --- |
| ФИО автора работы, возраст |  |
| Образовательное, учебное заведение |  |
| Контакты: номер телефона и e-mail (обязательно указать оба контакта; пожалуйста, заполняйте поле внимательно) |  |
| Номинация Конкурса | Настольная игра |
| Название игры |  |

Приложение 2

к Положению конкурса

оригинальных разработок экологических игр

ПРАВИЛА ИГРЫ

и особенности её изготовления и эксплуатации

|  |  |
| --- | --- |
| Необходимы материала, размер игрового поля и основных элементов и т.д. |  |
| Потенциальная возрастная аудитория и количество игроков |  |
| Правила игры  (подробное описание): |  |